



Innoveer je onderwijs

met Educate-it

Vyond

Handleiding

educate-itbalie@uu.nl

Inhoud

Waarom Vyond?	3
Quickguide	4
Het programma Vyond	5
FAQ's	6
Contactmogelijkheden	7
Bijlage: Leeg script	8

Waarom Vyond?

Animaties in het onderwijs

Animaties zet je in wanneer een onderwerp vraagt om visualisatie. De beelden dragen bij aan het overbrengen van de informatie. Ook kan een animatie de informatie 'aantrekkelijker' maken om tot je te nemen. Onderwerpen waarover je een animatie kan maken zijn bijvoorbeeld procedures, verhalende thema's en complexe concepten. Let er wel op dat de informatie niet te diepgaand of gedetailleerd is. Een animatie zal geen college, boek of artikel kunnen vervangen. Animaties dienen vooral als een pakkende en korte methode om een onderwerp toe te lichten.

Vyond is een online programma om animaties te maken. Een animatie is een korte video met getekende poppetjes, objecten of teksten. Het programma biedt de gebruiker poppetjes, plaatjes, templates, bewegingen, muziek en meer aan om zelf animaties mee vorm te geven. Aan de hand van een vooraf opgesteld script wordt er een animatie gebouwd. Het programma biedt vele standaard opties om scènes te maken en daarnaast ook vrijheid en ruimte om eigen plaatjes en muziek te uploaden.

Accounts Vyond

Een aanvraag voor een account voor onderwijsdoeleinden heeft voorrang heeft op een account voor andere doeleinden (zoals communicatie) binnen de UU. Kan de animatie universiteitsbreed worden ingezet? Dan kan de animatie in overleg door Educate-it ontwikkeld worden.

De werkwijze voor een Vyond account gaat als volgt:

1. Schrijf een script voor de animatie(s). Een template voor een script is te vinden in de handleiding van Vyond (zie: <https://educate-it.uu.nl/toolwijzer/#tool-animaties-in-onderwijs>). Educate-it biedt eventueel ondersteuning bij het schrijven van een script.
2. Maak op www.vyond.com een 'free trial' account aan (bijv. op je UU-mailadres). Deze free trial is 14 dagen geldig. Tijdens deze 14 dagen kan je aan de slag met je animatie(s). Zorg dus voor een goede timing van deze 14 dagen! Alle functies van Vyond zijn te gebruiken, behalve het opslaan van de animatie. In deze 14 dagen is het goed te doen om op basis van je script de animatie te ontwikkelen.
3. Stuur een e-mail naar educate-itbalie@uu.nl dat je gebruik wilt maken van een Vyond licentie. Geef hierbij aan op welke dag je de animatie wilt gaan afronden en opslaan. Op deze dag zal je account gekoppeld worden aan een licentie waarmee de animatie te downloaden is. Hierbij geldt dat aanvragen voor onderwijsdoeleinden voorrang hebben op aanvragen voor bijvoorbeeld communicatiedoelstellingen.
4. Je ontvangt een bevestiging van de dag dat jouw account gekoppeld zal worden aan een licentie.
5. Op de aangegeven dag wordt je account gekoppeld aan een licentie en kan je de animatie opslaan.
6. Deel op deze dag ook de animatie met het e-mailadres educate-it@uu.nl. Dit kan door naar het overzicht van de animaties te gaan. Klik bij de juiste animatie op de drie bolletjes, klik op 'share', klik op 'individual access', vul het e-mailadres educate-it@uu.nl in, klik op het pijltje naast 'view only' en selecteer 'full access'. Klik tot slot op 'share'. Op deze manier zal je animatie binnen de licentie opgeslagen blijven en ook later nog bewerkt kunnen worden.
7. Wil je later, als de 14 dagen voorbij zijn, opnieuw aan de slag met een animatie? We kunnen dan voor je kijken of er een licentie beschikbaar is. De duur van deze licentie zal in overleg worden bepaald en afhankelijk zijn van beschikbaarheid en het doel van de animatie. Animaties voor onderwijsdoeleinden hebben voorrang en kunnen in overleg langer toegang krijgen tot een licentie.

Quickguide

Wil je - na het aanmaken van het free trial account - snel aan de slag met Vyond? Doorloop dan de volgende stappen.

1. Open je webbrowser en ga naar <https://vyond.com/>
2. Klik rechtsboven op 'login' en log in.
3. Klik op 'Make a video'.
4. Kies een passende stijl voor je animatie door op 'select style' bij de desbetreffende stijl te klikken.
5. Geef je animatie een naam door de naam te veranderen op de plek waar nu 'untitled' staat.
6. Klik onderin de balk op de '+' op scenes toe te voegen en verander de lengte van een scène door de zijkant van de scène te verslepen.
7. Klik in de tijdlijn op het plusje om een nieuwe scène te maken en een template te kiezen. Je kunt het template veranderen door rechts in het menu op 'Swap' te klikken. Ook kan je zelf een scène opbouwen, klik dan rechts op het knopje 'background'.
8. Aan de linkerkant van het scherm kun je poppetjes, teksten of objecten aan je scènes toevoegen. Door vervolgens op een poppetje/object in je scène te klikken, krijg je aan de rechterkant van het scherm een menu met instellingen voor dit poppetje of object.
9. Door rechtsbovenin op 'preview' te klikken kan je de opgebouwde animatie bekijken.
10. Ben je klaar, of ga je een volgende keer verder, klik dan weer op 'Save' en vervolgens linksboven op 'Vyond', om terug te gaan naar het overzicht van je animaties. Hier kan je je animatie opslaan of delen.
11. Tip: Kijk eens in het help centre van Vyond, hier vind je de antwoorden op bijna al je vragen!

Het programma Vyond

Via <https://vyond.com/> kun je aan de slag gaan met het maken van de animatie.

In deze screencast: <https://youtu.be/3RibG8vHHKE>, vind je een uitleg van het programma. De belangrijkste functies van het programma komen hierin aan bod.

Daarnaast is het Help Center van Vyond erg uitgebreid. Hier kan je wellicht ook antwoorden op vragen vinden, of inspiratie opdoen voor je eigen animatie: <https://support.vyond.com/hc/en-us>.

FAQ's

Hoe maak je een script?

Het is handig om een script te gebruiken bij het maken van animaties. De opdrachtgever (een docent bijvoorbeeld) kan een script opstellen, zodat je als maker van de animatie een houvast hebt. Een leeg script is te vinden in de bijlage van deze handleiding en op de website van Educate-it.

Hoe voeg ik een intro en outro toe aan mijn animatie?

Als je een animatie hebt gemaakt, is het belangrijk om hier een intro en outro aan toe te voegen. Ten eerste een beeld op het eind met het logo van Educate-it van je faculteit (dit logo kan je toevoegen met de tekst: "deze animatie is mede mogelijk gemaakt door:"). Ten tweede vanuit de huisstijl van de UU het intro en outro met 'bright minds better future'. Dit is te vinden op deze website: <https://www.uu.nl/organisatie/huisstijl/richtlijnen/beeld/video/video-elementen>. Het invoegen van dit intro en outro moet helaas in een ander videobewerkingsprogramma gebeuren dan Vyond (zoals Moviemaker of iMovie). Wanneer dit problemen oplevert, of als je niet over een videobewerkingsprogramma beschikt, stuur dan een mailtje naar educate-itbalie@uu.nl.

Contactmogelijkheden

Heb je vragen of ondersteuning nodig bij het gebruik van Vyond? Neem dan contact op met Educate-it. We helpen je graag.

Bijlage: Leeg script

Script template

Doelgroep (*Voor wie is de animatie?*)

Hoofdboodschap van de animatie

Wat moet er minimaal blijven hangen nadat een kijker de animatie heeft gezien?

Overige achtergrond informatie

Waar zal de animatie vertoond worden? Is er geluid nodig/beschikbaar daar waar de animatie wordt afgespeeld?

Eerste opzet script

Tijdsduur animatie:

Software: www.vyond.com

1: Abstract /Titel: in één woord of zin uitleg waar dit onderdeel van de animatie over gaat

2: Verhaallijn: hier kan per abstract/titel kort het idee of een verhaallijn wordt geschetst

3: Beeld/animatie: als er al een beeld voor ogen is, bij het betreffend onderdeel van de animatie kan dat hier beschreven worden.

4: Tekst: als er tekst in beeld moet komen, wordt dat in deze kolom geplaatst. Tekst is handig als iets benadrukt dient te worden of niet in beeld uit te leggen is. (rekening houdend met wel/geen voice over)

5: Geluid: denk aan een bepaalde achtergrond geluid, een voice over of een achtergrondmuziek (deze kolom wordt vaak pas later in het proces ingevuld).

Abstract/titel ¹	Verhaallijn ²	Beeld /animatie ³	Tekst ⁴	Geluid ⁵